



CLR

Are you ready for the challenge?

“Get ready to run the maze”

***Rendez-vous le 10 février À l'annexe
des orangers***

Sommaire :

Présentation	3
Description de la compétition	4
Règles de la compétition	5
La piste	6

Présentation :

Qu'est-ce que la CLR ?

La CLR (compétition locale de la robotique) est un événement réalisé par les anciens membres du club pour les nouveaux dans un cadre amical.

Le but de cette compétition est de tester les compétences acquises pendant les séances de formation, en leur donnant une chance pour participer à leur toute première compétition dans le monde de la robotique.

Plus d'infos :

- L'inscription à la première édition de la CLR sera ouverte dès le 27 janvier sur le lien qui sera publié dans le groupe plus tard. Cette inscription se fera par le responsable de chaque équipe.

- Les équipes seront composés par 4 membres et chaque 2 ou 3 équipes auront un ancien membre comme tuteur.

Description de la compétition :

Le thème de la compétition est basé sur une « maze escape » (s'échapper du labyrinthe).

Chaque équipe est tenue à construire un robot, puis le programmer pour qu'il puisse chercher son chemin de sortie et puis sortir du labyrinthe au plus vite possible.

Le robot éviteur d'obstacle sera basé sur des capteurs ultra-son pour détecter les obstacles de la piste.

Il y aura deux tests de 1 min pour chacun des robots avant les essais.

Chaque équipe aura droit à deux essais.

A la fin de la compétition, les équipes seront classées selon le temps pris par leurs robots pour sortir du labyrinthe.

Les gagnent sont les 3 premières équipes sur la liste du classement.

Règles de la compétition :

- Le robot doit être déposé par le représentant de l'équipe à la rentrée de la piste.
- Le robot doit respecter les mesures de la piste de tel façon à ne pas être gêné par les obstacles (voir le désigne de la piste ci-dessous).
- Le robot ne doit pas dépasser un max de minutes en un essai (le max sera donné plus tard).
- Au cas d'une égalité au niveau du classement, les équipes égaux joueront un autre match.
- Système de notation :

<i>Action</i>	<i>Résultat</i>
➤ Intervention	➤ +10sec
➤ Toucher le mur	➤ +3sec
➤ Sortir du labyrinthe	➤ -5sec
➤ Irrespect envers les jurys	➤ Elimination directe

La piste :



